



AUTOCROSS RALLYCROSS FRANCE ONLINE RACING

Règlement de bonne conduite

Version 1.0

Table des matières

1	Règles de bonne conduite	4
1.1	Respect des autres pilotes	4
1.1.1	L'attaquant	4
1.1.2	Le poursuivi.....	4
1.1.3	Les sorties de pistes.....	5
1.2	Respect des drapeaux et des signalisations.....	5
1.2.1	Drapeau Bleu	5
1.2.2	Drapeau Jaune.....	5
1.2.3	Drapeau à damiers.....	5
1.2.4	Voie des stands.....	5
1.3	Respect de la piste.....	5
2	Sanctions et Pénalités.....	6
2.1	Conduite dangereuse	6
2.2	Pénalités	6
3	Réclamations	6
4	Applications du règlement	7
5	Recommandations sur le matériel	7

AUTOCROSS France Online a pour but de rassembler les amateurs de simulations Automobile d'Autocross et de Rallycross , dans un esprit FUN et de FAIR-PLAY , autour du jeu Rfactor .

Pour cela Autocross France Online dispose d'un forum afin de communiquer et d'échanger.

1 Règles de bonne conduite

- FAIR-PLAY et RESPECT des pilotes = Une fois connecté au jeu, vous pouvez dialoguer par chat avec les autres pilotes présents, un petit bonjour fait toujours plaisir ! Evitez d'utiliser ce chat pendant la durée d'une course et attendez la fin de la course pour communiquer entre vous.
- RESPECT du pilotage pendant les courses = l'Autocross et le Rallycross sont bien différents du Stock-Car donc il vous sera demandé de bien vouloir éviter les accrochages, touchettes, poussettes... trop brutales envers vos camarades de jeu.

1.1 Respect des autres pilotes

Ce Championnat se veut être une **source de plaisir** pour tous les participants, et être disputé dans les meilleures conditions possibles. Il est souhaitable que chacun se comporte de façon correcte sur la piste afin de limiter au maximum les recours à des "commissions de course".

La "**Gentleman Driver Attitude**" sera le caractère prédominant dans les affrontements sur ce championnat.

La combativité est souhaitée mais toujours dans le respect du concurrent !

Il est **fortement recommandé** de se mettre en contact audio avec les autres pilotes, les différents problèmes survenus sur la piste pouvant se régler dès la fin de la course de vive voix.

1.1.1 L'attaquant

C'est toujours au pilote poursuivant qu'il incombe de prendre les précautions nécessaires pour pratiquer un dépassement. A lui d'analyser les prises de trajectoires et les points de freinage du pilote le précédant.

Lorsqu'un pilote est sur le point de vous prendre un tour (drapeau bleu), gardez impérativement votre trajectoire. C'est à ce pilote de faire la manœuvre. Vous pouvez lever **légèrement** les gaz en ligne droite. Il faut savoir s'incliner, sinon vous risquez l'incident.

Les véhicules des pilotes pouvant être différents, les comportements de ces véhicules le sont aussi 😊

Le poursuivi devra en revanche être attentif à certaines règles.

1.1.2 Le poursuivi

Sur la piste, et particulièrement dans les lignes droites, il n'est autorisé qu'un **seul changement de trajectoire**, il est strictement interdit de faire des zig-zag pour empêcher un concurrent de vous dépasser ou de le bloquer de façon anti-sportive. Vous pouvez "**fermer les portes**", mais à partir du moment où le capot de votre adversaire est devant le vôtre à l'entrée d'une courbe, il est considéré comme devenant le pilote qui vous précède, avec les considérations que cela implique.

Les contacts **légers** sont tolérés s'ils ne servent pas à s'appuyer sur un autre véhicule en courbe pour forcer le passage de façon exagérée.

Si vous sortez un pilote de la piste, **vous devez attendre qu'il reprenne la piste devant vous**. Si le véhicule du pilote semble être trop endommagé pour repartir après votre accrochage, vous pouvez repartir après avoir attendu 10 secondes pour s'en assurer.

1.1.3 Les sorties de pistes

Lorsqu'un pilote est en perdition devant vous, tenter de l'éviter, et **RALENTIR** pour éviter le sur-accident, **comme dans la réalité**. Vous serez de toute façon gagnant au final.

Toujours avoir en tête qu'un pilote peut être à votre hauteur dans l'angle mort à votre gauche ou à votre droite (tout le monde n'a pas une installation à 3 écrans...🤔). Tenez en compte lorsque vous déterminez votre trajectoire...

D'une manière générale, toutes **les règles applicables dans la réalité le sont également en Online**. On ne revient pas sur la piste n'importe comment, lorsqu'on se sort. On laisse passer tous les pilotes qui arrivent à votre hauteur et on essaie de ne pas les perturber en revenant sur la piste.

1.2 Respect des drapeaux et des signalisations

1.2.1 Drapeau Bleu

Un concurrent vous prend un tour ou est en tour lancé pendant les qualifications. Vous devez garder votre trajectoire et vous préparer à vous faire doubler normalement. Vous devez néanmoins faciliter le dépassement.

1.2.2 Drapeau Jaune

Danger ralentir et interdiction de dépasser les pilotes qui sont dans le même rythme que vous.

1.2.3 Drapeau à damiers

Signifie la fin de la course.

1.2.4 Voie des stands

Respectez la limitation,

Respectez le feu de signalisation en sortie des stands (Feu vert OK, Feu bleu clignotant vous indique l'arrivée d'une ou plusieurs voitures.),

Respectez la voie de sortie, ne coupez pas dans les stands .

1.3 Respect de la piste

On respecte le tracé du circuit et on évite de « couper » certaines chicanes ou certains virages.

A la fin de votre série de qualification chronométrée, on évite de rester sur la piste pour ne pas gêner les autres pilotes et il vous sera demandé de rentrer aux stands par la bonne issue de sortie !

2 Sanctions et Pénalités

2.1 Conduite dangereuse

Une conduite dangereuse amènera une sanction! Le pilote pris en défaut se verra mis en période de probation (il sera surveillé par les admin tout le temps de sa probation). Si il est pris encore en défaut le temps de sa probation il sera averti d'une suspension de la prochaine course sur le calendrier de la présente saison
Et si après il est pris en défaut = il sera expulsé de la présente saison !

2.2 Pénalités

- En cas d'infraction constatée par les organisateurs, des pénalités pourront être appliquées en fonction des fautes commises. Un pilote sanctionné peut faire appel de la décision des organisateurs. Dans ce cas, un comité indépendant, composé de trois pilotes, sera mandaté pour statuer.
- Dans le cas de nombreuses récidives, un déclassement par retrait de points pourra être également appliqué en cas de championnat, voir une exclusion.
Le comportement en piste sera sérieusement observé, dans cette discipline où les contacts ne sont pas rares. Sachez faire la différence entre poussette involontaire et mise de votre adversaire au tapis volontaire.
- L'Autocross et le Rallycross sont des sports spectacles, les réclamations pour petites poussettes ne seront pas prises en compte, sauf en cas d'acte volontaire. Tous les cas seront étudiés mais en vous inscrivant au championnat Autocross / Rallycross, messieurs, vous savez ce qui vous attend. Prenez-en bien note.

3 Réclamations

Vous possédez des possibilités de réclamations durant l'ensemble de la saison :

Cette règle peut surprendre mais, l'Autocross et le Rallycross étant des sports automobile de contacts, gérer un nombre trop important de réclamations est impossible pour l'équipe d'administrateurs du championnat.

Malgré tout, nous serons intraitables concernant les fautes volontaires, poussettes et faits de courses entraînant l'accident, l'abandon ou tout simplement l'élimination d'un concurrent, qu'une réclamation soit postée ou pas.

Les réclamations sont à envoyer par MP aux organisateurs des courses ou par mail à reclamation.onlineracing@autocross-france.net sous le format suivant :

Le pilote qui porte réclamation précisera :

1. le nom du pilote impliqué
2. les current time du replay pour chaque action du pilote qui justifie selon lui la réclamation
3. les faits reprochés (accrochage, dépassement hors-piste, non-respect des règles, etc...)

Toute réclamation devra être déposée **dans les 2 jours** qui suivent la course

La **décision et l'application de sanctions** se fera par le biais de la **Commission de course** de ce Championnat et le compte-rendu sera donné par MP aux protagonistes.

Toute réclamation sera analysée pour peu qu'elle soit faite dans les règles. **Si ce n'est pas le cas, elle sera tout simplement ignorée.**

4 Applications du règlement

- Pour ne pas avoir respecté le règlement, un participant pourrait être pénalisé ou disqualifié.
- Pour un manquement grave quant à l'éthique de la ligue Autocross Rallycross France Online ou à l'un de ses pilotes, un participant pourrait être banni immédiatement.
- Tout non-respect d'un pilote envers un commissaire de course se verra rejeter de la présente course !

5 Recommandations sur le matériel

Le jeu fonctionne sur PC. Le contrôle des véhicules se fait via une manette de jeu ou un volant muni d'un pédalier et éventuellement d'un levier de vitesses.

Pour les manettes de jeu, il est recommandé d'utiliser les dispositifs analogiques plutôt que des pads en 'Tout ou rien'.

Afin de régler les différents au plus proche du moment où ils se sont produits, il est **fortement conseillé** de se connecter avec casque et micro incorporé sur skype ou teamspeak lorsqu'il sera disponible. Les organisateurs se réservent le droit d'imposer ce dispositif aux pilotes qu'ils estiment le nécessiter pour que la communication puisse être plus directe.